

Name _____
Player _____
Caste _____
Concept _____
Nature _____
Anima _____

Attributes

Physical	Strength	○○○○○
	Dexterity	○○○○○
	Stamina	○○○○○
Social	Charisma	○○○○○
	Manipulation	○○○○○
	Appearance	○○○○○
Mental	Perception	○○○○○
	Intelligence	○○○○○
	Wits	○○○○○

Essence

Permanent essence ○○○○○○○○○○○○

Personal _____ / _____

Peripheral _____ / _____

Committed _____

Anima

Weapons	Ini	Att	Dam	Def	Rate	Range
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____

Abilities

Dawn

- Archery ○○○○○
- Brawl ○○○○○
- Martial Arts ○○○○○
- Melee ○○○○○
- Thrown ○○○○○

Zenith

- Endurance ○○○○○
- Performance ○○○○○
- Presence ○○○○○
- Resistance ○○○○○
- Survival ○○○○○

Twilight

- Craft ○○○○○
- Investigation ○○○○○
- Lore ○○○○○
- Medicine ○○○○○
- Occult ○○○○○

Night

- Athletics ○○○○○
- Awareness ○○○○○
- Dodge ○○○○○
- Larceny ○○○○○
- Stealth ○○○○○

Eclipse

- Bureaucracy ○○○○○
- Linguistics ○○○○○
- Ride ○○○○○
- Sail ○○○○○
- Socialize ○○○○○

Spec.

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

Virtues

Compassion ○○○○○
□□□□□

Conviction ○○○○○
□□□□□

Temperance ○○○○○
□□□□□

Valour ○○○○○
□□□□□

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Limit Break

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

0

□□□□□

□□□□□

-1

□□□□□

□□□□□

-2

□□□□□

□□□□□

□□□□□

-4

□

Incapacitated

□

Virtue Flaw

Backgrounds

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

Experience _____

Soak

Armor _____

Natural Armor Total

Bashing soak _____

Lethal soak _____

Agg. soak _____