

Name _____
Player _____
Caste _____
Concept _____
Nature _____
Totem _____
Face/Rank _____
Renown _____

Attributes		Beast form
Physical	Strength	○○○○○ _____
	Dexterity	○○○○○ _____
	Stamina	○○○○○ _____
Social	Charisma	○○○○○
	Manipulation	○○○○○
	Appearance	○○○○○
Mental	Perception	○○○○○
	Intelligence	○○○○○
	Wits	○○○○○

Essence

Permanent essence ○○○○○○○○○○○○

Personal _____ / _____

Peripheral _____ / _____

Committed _____

Anima

Weapons	Ini	Att	Dam	Def	Rate	Range
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____
_____	___/___	___/___	___/___	___/___	_____	_____

Abilities

War

- Archery ○○○○○○
- Athletics ○○○○○○
- Awareness ○○○○○○
- Brawl ○○○○○○
- Dodge ○○○○○○
- Endurance ○○○○○○
- Martial Arts ○○○○○○
- Melee ○○○○○○
- Resistance ○○○○○○
- Thrown ○○○○○○

Life

- Craft ○○○○○○
- Larceny ○○○○○○
- Linguistics ○○○○○○
- Performance ○○○○○○
- Presence ○○○○○○
- Ride ○○○○○○
- Sail ○○○○○○
- Socialize ○○○○○○
- Stealth ○○○○○○
- Survival ○○○○○○

Wisdom

- Bureaucracy ○○○○○○
- Investigation ○○○○○○
- Lore ○○○○○○
- Medicine ○○○○○○
- Occult ○○○○○○

Spec.

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

Virtues

Succor _____

Compassion ○○○○○○
□□□□□

Mettle _____

Conviction ○○○○○○
□□□□□

Cunning _____

Temperance ○○○○○○
□□□□□

Glory _____

Valour ○○○○○○
□□□□□

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Limit Break

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

0

□□□□□

□□□□□

-1

□□□□□

□□□□□

-2

□□□□□

□□□□□

□□□□□

□□□□□

-4

□

Incapacitated

□

Virtue Flaw

Backgrounds

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

Experience _____

Soak

Armor _____

Natural Armor Total

Bashing soak _____

Lethal soak _____

Agg. soak _____