

Name _____
Player _____
Caste _____
Concept _____
Nature _____
Anima _____

Attributes		
Physical	Strength	○○○○○
	Dexterity	○○○○○
	Stamina	○○○○○
Social	Charisma	○○○○○
	Manipulation	○○○○○
	Appearance	○○○○○
Mental	Perception	○○○○○
	Intelligence	○○○○○
	Wits	○○○○○

Essence	
Permanent essence	○○○○○○○○○○○○
Personal	_____ / _____
Peripheral	_____ / _____
Committed	_____

Anima

Abilities		
Dusk	<input type="checkbox"/> Archery	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Brawl	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Martial Arts	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Melee	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Thrown	○○○○○
Mid-night	<input type="checkbox"/> Endurance	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Performance	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Presence	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Resistance	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Survival	○○○○○
Day-break	<input type="checkbox"/> Craft	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Investigation	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Lore	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Medicine	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Occult	○○○○○
Day	<input type="checkbox"/> Athletics	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Awareness	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Dodge	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Larceny	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Stealth	○○○○○
Moon-shadow	<input type="checkbox"/> Bureaucracy	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Linguistics	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Ride	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Sail	○○○○○
	<input type="checkbox"/> Socialize	○○○○○
Spec.	_____	○○○○○
	_____	○○○○○
	_____	○○○○○

Virtues	
Compassion	○○○○○ □□□□□
Conviction	○○○○○ □□□□□
Temperance	○○○○○ □□□□□
Valour	○○○○○ □□□□□

Willpower	
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	

Resonance	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	

Health	
0	□□□□□
-1	□□□□□
-2	□□□□□
	□□□□□
	□□□□□
	□□□□□
	□□□□□
-4	□
Incapacitated	□

Resonance effects

Backgrounds	
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Experience _____

Weapons	Ini	Att	Dam	Def	Rate	Range
_____	___ / ___	___ / ___	___ / ___	___ / ___	_____	_____
_____	___ / ___	___ / ___	___ / ___	___ / ___	_____	_____
_____	___ / ___	___ / ___	___ / ___	___ / ___	_____	_____
_____	___ / ___	___ / ___	___ / ___	___ / ___	_____	_____

Soak		
Armor	_____	
	Natural	Armor Total
Bashing soak	_____	_____
Lethal soak	_____	_____
Agg. soak	_____	_____