

WORLD OF DARKNESS BLEACH

nimi: _____ konsepti: _____ kronikka: _____
 ikä: _____ hyö: _____ rasti: _____
 pelaaja: _____ pahe: _____ elementti: _____

OMINAISUUDET

Voima	ÄlykkyyS	00000	voimakkuus	00000	olemus	00000
Tarkkuus	Nokkefuus	00000	ketteryys	00000	manipulaatio	00000
Sietokyky	päätäväisyys	00000	kestävyys	00000	malti	00000
Chakra	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Henkimuoto	_____	_____	_____	_____	_____	_____

TAIDOT

Henkiset

(-3 ilman taitoa)

Akateemisyys _____ 00000
 lääketiede _____ 00000
 okkultismi _____ 00000
 politiikka _____ 00000
 tiede _____ 00000
 tietokoneet _____ 00000
 tutkimustyö _____ 00000
 työstö _____ 00000

Fyysiset

(-1 ilman taitoa)

Ajo _____ 00000
 Atleettisyys _____ 00000
 lähitaistelu _____ 00000
 Lymäaseet _____ 00000
 salaviihkaisuus _____ 00000
 selviytyminen _____ 00000
 silmänkääntö _____ 00000
 tufiaiset _____ 00000

Sosiaaliset

(-1 ilman taitoa)

empatia _____ 00000
 eläintuntemus _____ 00000
 ilmaistaito _____ 00000
 katuäly _____ 00000
 puhetaito _____ 00000
 juonittelu _____ 00000
 sosiaalisuus _____ 00000
 uhkaifu _____ 00000

Edut

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Paheet

koko _____
 nopeus _____
 aloite _____
 puolustus _____
 panssari _____
 kokemus _____

Henkimuodon Voimat

1 _____
 2 _____
 3 _____
 4 _____
 5 _____
 6 _____
 7 _____

MUUT ARVOT

Terveys

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Tahdonvoima

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Henkivoima

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 Pisteitä vuorossa turvallisesti: _____

Henkimahti

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

HenkitaikuuS

ilma _____ 00000
 maa _____ 00000
 tuli _____ 00000
 vesi _____ 00000

Vakaus

10 _____ 0
 9 _____ 0
 8 _____ 0
 7 _____ 0
 6 _____ 0
 5 _____ 0
 4 _____ 0
 3 _____ 0
 2 _____ 0
 1 _____ 0

Ominaisuudet: 5/4/3 • Kyvyt: Taivassyntyiset 9/6/3, maassyntyiset 11/7/4 (+3 erikoistumista molemmille) • Edut: 7 • (Mikä tahansa viides piste maksaa kaksinkertaisesti pisteitä) • HenkitaikuuS: Taivassyntyiset 2 pistettä ja maassyntyiset 1 piste, molemmille +1 ensisijaiseen elementtiin • Terveys: Kestävyys + Koko • Tahdonvoima: Päätäväisyys + Malti • Koko: 5 aikuisille ihmisille • Puolustus: Nokkeluus/Ketteryys (pienempi) • Aloite: Ketteryys + Malti • Nopeus: Voimakkuus+Ketteryys+5
 Henkivoima: 9+Henkimahti • Henkimahti: alussa 1 • Vakaus: alussa 7